

Please do not upload this copyright pdf document to any other website. Breach of copyright may result in a criminal conviction.

This Acrobat document was generated by me, Colin Hinson, from a document held by me. I requested permission to publish this from Texas Instruments (twice) but received no reply. It is presented here (for free) and this pdf version of the document is my copyright in much the same way as a photograph would be. If you believe the document to be under other copyright, please contact me.

The document should have been downloaded from my website <https://blunham.com/Radar>, or any mirror site named on that site. If you downloaded it from elsewhere, please let me know (particularly if you were charged for it). You can contact me via my Genuki email page: <https://www.genuki.org.uk/big/eng/YKS/various?recipient=colin>

You may not copy the file for onward transmission of the data nor attempt to make monetary gain by the use of these files. If you want someone else to have a copy of the file, point them at the website. (<https://blunham.com/Radar>). Please do not point them at the file itself as it may move or the site may be updated.

It should be noted that most of the pages are identifiable as having been processed by me.

I put a lot of time into producing these files which is why you are met with this page when you open the file.

In order to generate this file, I need to scan the pages, split the double pages and remove any edge marks such as punch holes, clean up the pages, set the relevant pages to be all the same size and alignment. I then run Omnipage (OCR) to generate the searchable text and then generate the pdf file.

Hopefully after all that, I end up with a presentable file. If you find missing pages, pages in the wrong order, anything else wrong with the file or simply want to make a comment, please drop me a line (see above).

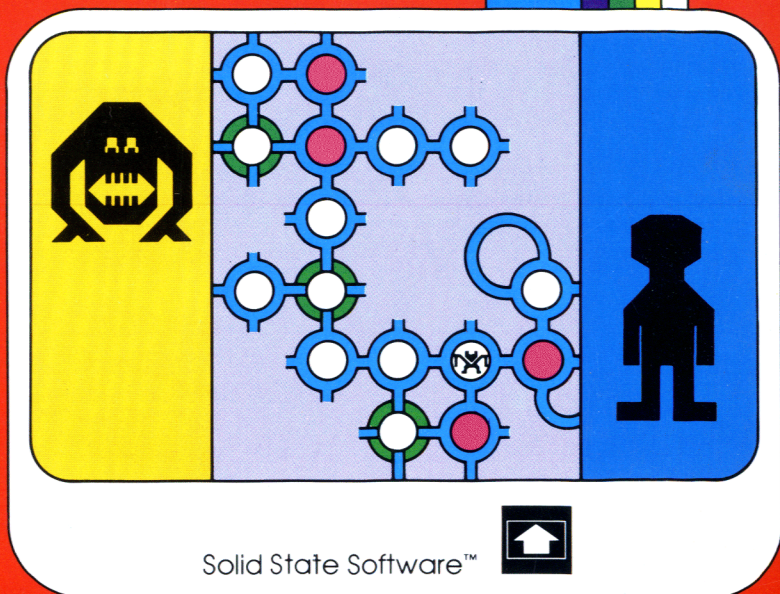
It is my hope that you find the file of use to you personally – I know that I would have liked to have found some of these files years ago – they would have saved me a lot of time !

Colin Hinson

In the village of Blunham, Bedfordshire.



TEXAS INSTRUMENTS



HUNT THE WUMPUS
WUMPUSJAGD
CHASSE AN WUMPUS
CACCIA AL MOSTRO
WUMPUS JACHT
JAGD WUMPUS



**General Inducation**

Before you slide a programm module into your Home Computer please see the »User's Reference Guide«.

Indicazione generale

Prima di inserire un modulo-programma nel Vostro Home Computer vogliate consultare la »Manuale d'uso« per l'utente.

Generelle Information

Bevor Sie ein Programm-Modul in Ihren Home Computer einstecken, lesen Sie bitte zuerst die »Bedienungsanleitung«.

Algemene aanwijzing

Voordat u een programma module in uw huiscomputer steekt lees a.u.b. eerst de Handleiding«.

Informations générales

Veillez consulter le »Manuel d'utilisation« avant d'introduire un module d'application dans l'Ordinateur familial.

Allmänna upplysningar

Innan du skjuter in en programmodul i din Home Computer bör du läsa »User's Reference Guide«.

Necessary System:

Home Computer TI 99/4A, Television Set

Notwendige Geräteausstattung:

Home Computer TI 99/4A, Fernseher

Equipment requis:

Ordinateur familial TI 99/4A, poste de télévision

Sistema richiesto:

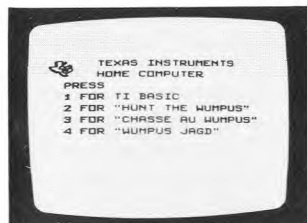
Home Computer TI 99/4A, televisore

Benodigde apparatuur:

Home Computer TI 99/4A, televisietoestel

Erfoderlig utrustning

Home Computer TI 99/4A, TV-apparat



Turn the screen into a labyrinth where you hunt the Wumpus with logic, a good memory and concentration.

Slide in the program module, press key 2 and the exciting hunt begins.

Trasformate lo schermo in un labirinto in cui potrete dar la caccia al Wumpus con logica, buona memoria e concentrazione.

Inserite il modulo-programma, premete il tasto 2 ed avrà inizio una caccia emozionante.

Verwandle den Bildschirm in ein Labyrinth, in dem du mit Logik, Merkfähigkeit und Konzentration auf die Jagd nach Wumpus gehst.

Programm-Modul einsetzen, Taste 2 drücken, und die spannende Jagd kann beginnen.

Verander het beeldscherm in een doolhof waar u jaagt op de Wumpus met logica, een goed geheugen en concentratie.

Steek de programma module erin, druk op toets 2 en de opwindende jacht begint.

En transformant l'écran en un Labyrinthe, vous pourrez utiliser votre sens logique et votre mémoire pour chasser le Wumpus. Introduisez le module d'application, appuyez sur la touche 2 et vous pouvez commencer.

Förvandla bildskärmen till en labyrint där du jagar Wumpus med hjälp av logik, bra minne och koncentrationsförmåga.

Skjut in programmodulen, tryck ned tangent 2, och den spännande jakten kan börja.



Selection of skill level:

Labyrinth

- 1 – easy maze about 32 caverns
- 2 – hard maze about 24 caverns
- 3 – pro maze about 16 caverns

Wahl des Schwierigkeitsgrades:

Labyrinth

- 1 – leicht, ca. 32 Höhlen
- 2 – mittel, ca. 24 Höhlen
- 3 – schwer, ca. 16 Höhlen

Choisissez le niveau de complexité du Labyrinthe:

- 1 – facile, environ 32 cavernes
- 2 – moyen, environ 24 cavernes
- 3 – difficile, environ 16 cavernes

Scelta del grado di abilità:

Labirinto

- 1 – dedalo facile circa 32 caverne
- 2 – dedalo difficile circa 24 caverne
- 3 – dedalo professionale circa 16 caverne

Keuze van vaardigheidsniveau:

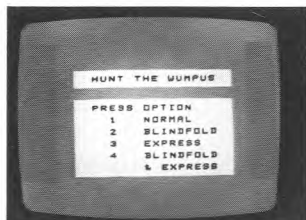
Doolhof

- 1 – gemakkelijke mazen ongeveer 32 grotten
- 2 – middelzware mazen ongeveer 24 grotten
- 3 – zware mazen ongeveer 16 grotten

Val av svårhetsgrad:

Labyrint

- 1 – lätt, ca 32 hålör
- 2 – medelsvår, ca 24 hålör
- 3 – svår, ca 16 hålör



Hunting Method

- 1 – Normal; you can always see the explored caverns and tunnels
- 2 – Blindfold; only the cavern or tunnel you are in appears. Explored parts of the labyrinth have to be in your memory.
- 3 – Express; the caverns appear on the screen, the tunnels do not.
- 4 – blindfold and Express; ultimate challenge for the hunter. A combination of options 2 and 3.

Jagdmodus

- 1 – Normal; die erforschten Höhlen und Tunnels bleiben sichtbar
- 2 – Blind; es wird nur der jeweilige Standort gezeigt. Erforschte Teile des Labyrinths mußst du im Gedächtnis behalten
- 3 – Express; es werden nur die Höhlen gezeigt, nicht die Verbindung-Tunnels
- 4 – Blind und Express; höchste Anforderung an den Jäger. Eine Kombination aus 2 und 3.

Méthode de chasse:

- 1 – Normale: les cavernes et tunnels déjà explorés restent visualisés.
- 2 – Les yeux bandés: seul le tunnel ou la caverne où vous vous trouvez apparaît sur l'écran. Vous devez vous

rappeler des parties du labyrinthe que vous avez déjà explorées.

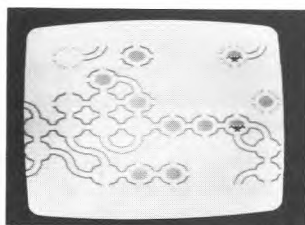
- 3 – Exprès: les cavernes apparaissent sur l'écran, mais pas les tunnels.
- 4 – Les yeux bandés et exprès: le plus difficile. Combinaison des options 2 et 3.

Metodo di caccia

- 1 – Normale: le caverne e gallerie esplorate sono sempre visibili
- 2 – Con gli occhi bendati; compare solo la caverna o galleria in cui Vi trovate. Le parti esplorate del labirinto vanno tissate nella memoria.
- 3 – Espresso; sullo schermo compagno le caverne ma non le gallerie.
- 4 – Con gli occhi bendati ed espresso; cacciatore viene messa a dura prova. Combinazione della scelta 2 e 3.

Jachtmethode

- 1 – Normaal; u kunt altijd de onderzochte grotten en tunnels zien



Explore the labyrinth with the arrow keys (↑, ↓, ←, →) or the remote controllers and find the Wumpus.

Erforsche das Labyrinth mit den Richtungstasten (↑, ↓, ←, →) oder der Fernbedienung und spüre Wumpus auf.

2 – Geblinddoekt; alleen de grot of tunnel waar u in bent verschijnt. Onderzochte delen van het doolhof moeten in uw geheugen blijven.

- 3 – Express; de grotten verschijnen op het scherm de tunnels niet.
- 4 – Geblinddoekt en express; de uiterste uitdaging voor de jager. Een combinatie van de mogelijkheden 2 en 3.

Jaktmetod

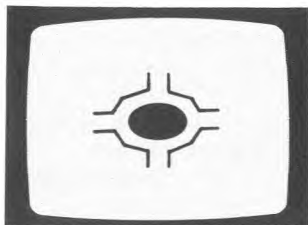
- 1 – Normal; man kan alltid se de utforskade hålorna och tunnarna
- 2 – Blindbock; endast den håla eller tunnel där man befinner sig är synlig. Utforskade delar av labyrinten måste man ha i minnet.
- 3 – Express; hålorna syns på skärmen, men inte tunnarna.
- 4 – Blindbock och Express; jägarens yttersta utmaning. En kombination av valmöjligheterna 2 och 3.

Pour découvrir le Wumpus, explorez le Labyrinthe en utilisant les manettes de commande ou les touches fléchées (↑, ↓, ←, →).

Esplorate il labirinto con i tasti direzionali (↑, ↓, ←, →) oppure i comandi a distanza e scoverete il mostro. (Wumpus)

Onderzoek de doolhof met de pijltoetsen (↑, ↓, ←, →) of met de afstandsbediening en vindt de Wumpus.

Utforska labyrinten med pil-tangenterna (↑, ↓, ←, →) eller fjärrkontrollerna, och leta reda på Wumpus.



You know that you are near the Wumpus' cavern when you enter a cavern with bloodspots (big red dot). Before finding the Wumpus' lair, there are always two caverns with bloodspots.

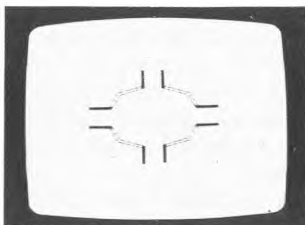
Du weißt, daß du in die Nähe von Wumpus kommst, wenn du eine Höhle mit Blutspuren (großer roter Punkt) betrittst. Vor der Wumpus-Höhle sind immer zwei Höhlen mit Blutspuren.

Vous saurez que vous êtes près de la caverne du Wumpus lorsque vous entrez dans un caverne couverte de taches de sang (gros point rouge). Le repère du Wumpus est entouré d'une double rangée de cavernes tâchées de sang.

Se entrate in una caverna coparsa di macchie di sangue (grosso punto rosso) sapete di essere vicini alla caverna del Wumpus. Prima di trovare la tana del Wumpus, incontrerete sempre due caverne macchiate di sangue.

U weet dat u in de buurt van de Wumpus grot bent als u een grot binnen komt met bloedsporen (grote rode plek). Voordat u het nest van de Wumpus vind zijn er altijd twee grotten met bloedsporen.

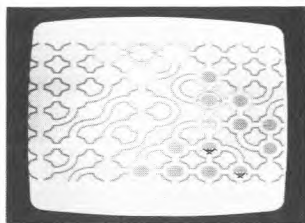
Du vet att du är nära Wumpus' håla, när du kommer in i en håla med blodspår (stor röd fläck). Innan du hittar Wumpus' kula är det alltid två hålor med blodspår.



Green walls signal danger. You are one step away from a slime pit.

Grüne Wände bedeuten Gefahr. Hier gibt es Schlammlöcher. Ein Schlammloch wird jeweils vorher durch schraffierte Wände angezeigt.

Les parois vertes signalent un danger. Ces cavernes ont des fosses pleines de vase. Les cavernes aux parois noires sont des mises en garde de fosse vaseuse.



There are also bats in the caverns. If you disturb them twice, they will pick you up and drop you in another cavern.

Außerdem gibt es Fledermäuse, die dich bei der zweiten Störung in eine andere Höhle versetzen können.

Il y a également des chauves-souris dans les cavernes. Si vous les dérangez deux fois, elles vous envoient dans une autre caverne.

Le pareti verdi, che indicano pericolo, si trovano in caverne con sabbie mobili. La presenza di sabbie mobili viene preavvisata dalle pareti nere.

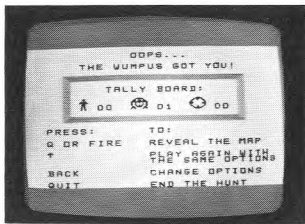
Groene muren duiden gevaar aan. Dit zijn grotten met slijmputten. Grotten met zwarte muren zijn een waarschuwing voor slijmputten.

Gröna väggar betecknar fara. Det är hålor med slamgropar. Hålor med svarta väggar är varningar för slamgropar.

Nelle caverne sono anche presenti dei pipistrelli. Se li disturbate due volte, vi spostano in un'altra caverna.

Er zijn ook vleermuizen in de grotten. Als u ze twee keer verstoort plaatsen zij u in een andere grot.

Det finns också fladdermöss i hålor. Om du stör dem två gånger, försätter de dig till en annan håla.



When you think you know where the Wumpus is, fire your arrow; key Q and then the appropriate arrow key (fire-button and joy stick of remote controllers). But remember! You only have one arrow, so if you miss the Wumpus you lose the game.

If you decide not to shoot after you have pressed Q, press the keys FCTN and REDO.

Wenn du zu wissen glaubst, wo sich Wumpus versteckt, schieße den Pfeil ab. Taste Q und dann Richtungstaste (Auslöseknopf und dann Richtungshebel der Fernbedienung).

Achtung! Du hast nur einen Pfeil pro Spiel. Verfehlst du Wumpus, hast du verloren.

Hast du Q gedrückt und willst doch nicht schießen, dann Taste FCTN und REDO.

Lorsque vous croyez savoir où se cache le Wumpus, vous pouvez activer votre arme à l'aide de la touche Q et lancer votre flèche à l'aide d'une des 4 touches fléchées (ou en utilisant le poussoir et le levier des manettes).

Mais attention! Vous ne disposez que d'une flèche et, si vous ratez le Wumpus, vous perdez.

Si vous décidez de ne pas tirer après avoir appuyé sur la touche Q, appuyez sur les touches FCTN et REDO.

Quando ritenete di conoscere l'ubicazione del Wumpus scoccate la freccia premendo il tasto Q e quindi il tasto direzionale (pulsante laterale e manopola direzionale dei comandi a distanza).

Ma ricordatevi, avete soltanto una freccia, per cui, se fallite il Wumpus, perdetevi la partita.

Se decidete di non scoccare la freccia dopo aver premuto il tasto Q, premete il tasto FCTN e REDO.

Als u denkt dat u weet waar Wumpus is, vuur dan uw pijl af; toets Q en dan de pijltoets (zijknop en richting knop van afstandsbediening). Maar denk er aan! U hebt maar een pijl, dus als u de Wumpus mist verliest u het spel.

Als u besluit niet te schieten nadat u gedrukt hebt op Q druk dan de toetsen FCTN en REDO in.

När du tror att du vet var Wumpus är, fyrar du av pilen; tangent Q och sedan piltangenten (sidknapp och riktningsknapp på fjärrkontrollerna). Men kom ihåg, att du bara har en pil! Om du missar Wumpus har du förlorat spelet.

Om du beslutar att inte skjuta sedan du tryckt in Q, trycker du ned FCTN och REDO.

At the end of the hunt the display shows the scores.

Key Q = Map of labyrinth
 ↑
 FCTN BACK = Another game
 FCTN QUIT = New skill level
 FCTN QUIT = Master title screen

Am Ende einer Jagd zeigt die Anzeigetafel den Spielstand.

Taste Q = Karte vom Labyrinth
 ↑ = Noch ein Spiel
 FCTN BACK = Neuer Schwierigkeitsgrad
 FCTN QUIT = Titelbild

A la fin de la chasse, votre score est affiché sur l'écran.

Touche Q = Carte du labyrinthe
 ↑ = Un autre jeu
 FCTN BACK = Nouveau niveau de difficulté
 FCTN QUIT = Affichage des titres principaux

Al termine della caccia il punteggio apparirà sull'indicatore.

Tasto Q = mappa del labirinto
 ↑ = altra partita
 FCTN BACK = diverso grado di abilità
 FCTN QUIT = schermo principale

Aan het eind van de jacht wordt op het bord de score aangegeven.

Toets Q = kaart van de doolhof
 ↑ = nog een spel
 FCTN BACK = Nieuw vaardigheidsniveau
 FCTN QUIT = terug naar titelbeeld

Vid slutet av jakten visar skärmen poängtalen.

Tangent Q = Karta över labyrint
 ↑ = Ytterligare ett spel
 FCTN BACK = Nysvårhetsgrad
 FCTN QUIT = Titelbild

Turn the screen into a labyrinth where you hunt the Wumpus with logic, a good memory and concentration.

Verwandle den Bildschirm in ein Labyrinth, in dem du mit Logik, Merkfähigkeit und Konzentration auf die Jagd nach Wumpus gehst.

En transformant l'écran en un labyrinthe vous pourrez utiliser votre sens logique et votre mémoire pour chasser le Wumpus.

Trasformate lo schermo in un labirinto in cui potrete dar la caccia al Wumpus con logica, buona memoria e concentrazione.

Verander het beeldscherm in een doolhof waar u jaagt op de Wumpus met logica, een goed geheugen en concentratie.

Förvandla bildskärmen till en labyrint där du jagar Wumpus med hjälp av logik, bra minne och koncentrationsförmåga.

1103 045 - 0000



TEXAS INSTRUMENTS